



*Lavterskel skaperverksted
innen spillutvikling for alle
kreative fagfelt.*

HVA ER SCENARIO GAMEJAM?

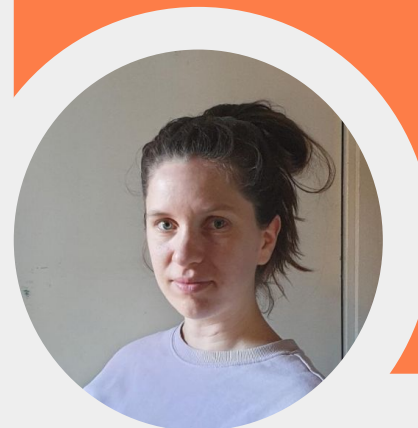
'SCENARIO' er en samling for kreative utøvere fra ulike fagelt som sammen skal skape en spillprototype, spillkonsept eller interaktiv opplevelse ut i fra et gitt tema i løpet av to dager.

Vi starter 7. mai med oppmøte på "Den Gamle Kommandant" kl. 09.30. Arrangementet avsluttes med en middag kl 18:00 på søndag.

Tema blir annonsert på lørdagen og fungerer som et springbrett til idémyldringen.

Det blir en rask brainstorming session for å sette dere i gang før dere samler dere rundt en idé dere vil jobbe videre med. I et gamejam er det prosessen som står i fokus og ingen forventninger om en viss type sluttresultat.

Idéene man kommer opp med er gruppens allemannseie og det er ansett god skikk å kreditere sine gruppemedlemmer om man ønsker å gå videre med idéen etter gamejammet.

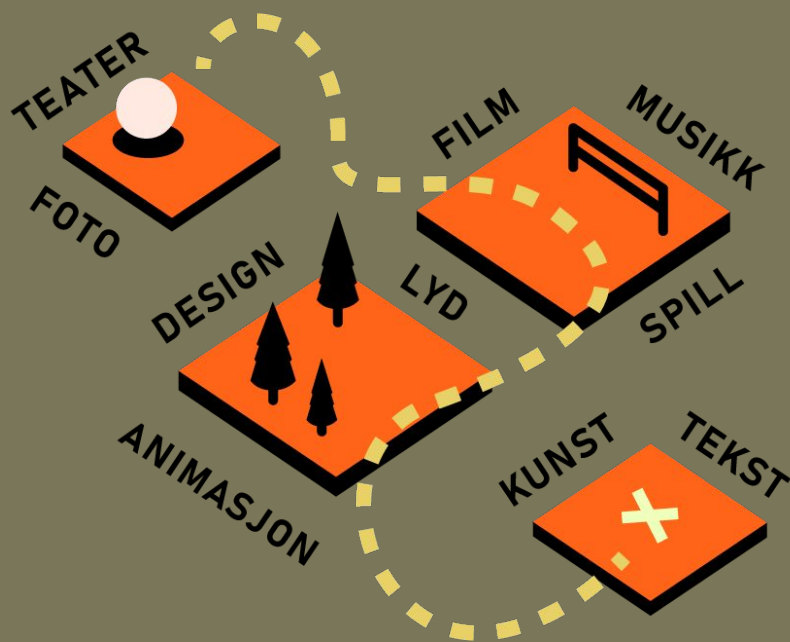


FASILITATOR

Camilla Wang Kvalheim har deltatt i og organisert mange ulike gamejams. Hun jobber for tiden som spillkonsulent hos E6 Medieverksted og spillutvikler på "Cosmo Clash" hos PUNY Games

+47 95 05 65 16
spillstipend@vikenfilmsenter.no

HVEM ER DU?



Jobber du i et kreativt yrke og ønsker å utforske spillutvikling? Eller er du en spillutvikler som ønsker å samarbeide med aktører fra andre kreative fagfelt?

Bli med på et inspirerende skaperverksted i historiske omgivelser på 400 år gamle Fredriksten festning i Halden. Vi inviterer kreative hoder fra **alle mulige fagfelt** for å utforske spillutvikling.

Knytt relasjoner på tvers av bransjer og skap spennende konsepter sammen med andre aktører som har én ting til felles - skaperlyst.

Det er ingen krav til erfaring med spill eller spillutvikling.



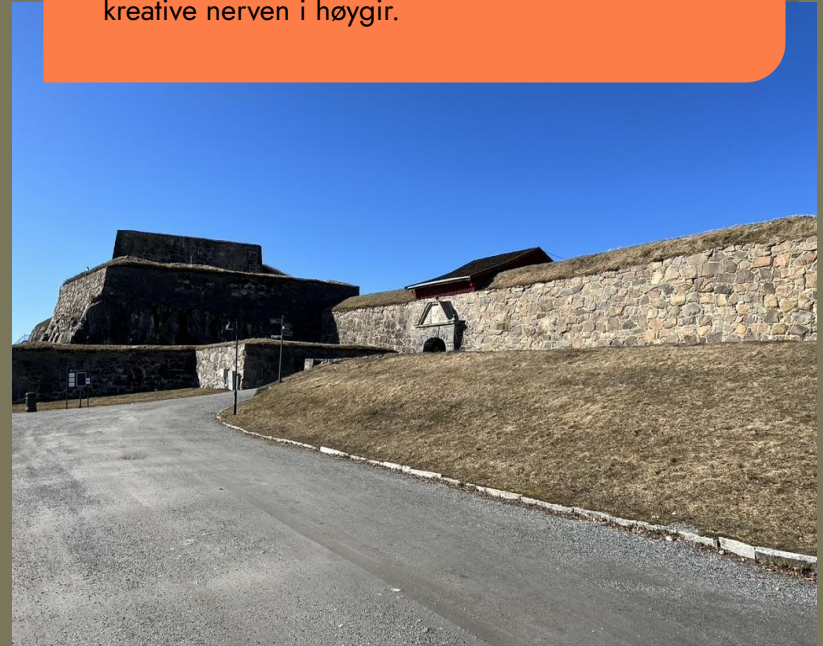
Arrangementet er gratis.

LOCATION

Eventet vil holdes på “Den Gamle Kommandant”,
et vakkert utleielokale på Fredriksten Festning.



Fredriksten Festning ble først oppført i 1661 og har en fantastisk inspirerende stemning og spennende historie som vi håper kan sette den kreative nerven i høygir.



Arbeidsrommet er vegg i vegg med en kafé hvor det blir tilgang til forfriskninger/snacks i tillegg til måltidene som blir servert i løpet av helgen. “Den Gamle Kommandant” vil være åpent til 00:00 på lørdag for de som ønsker å jobbe sent.

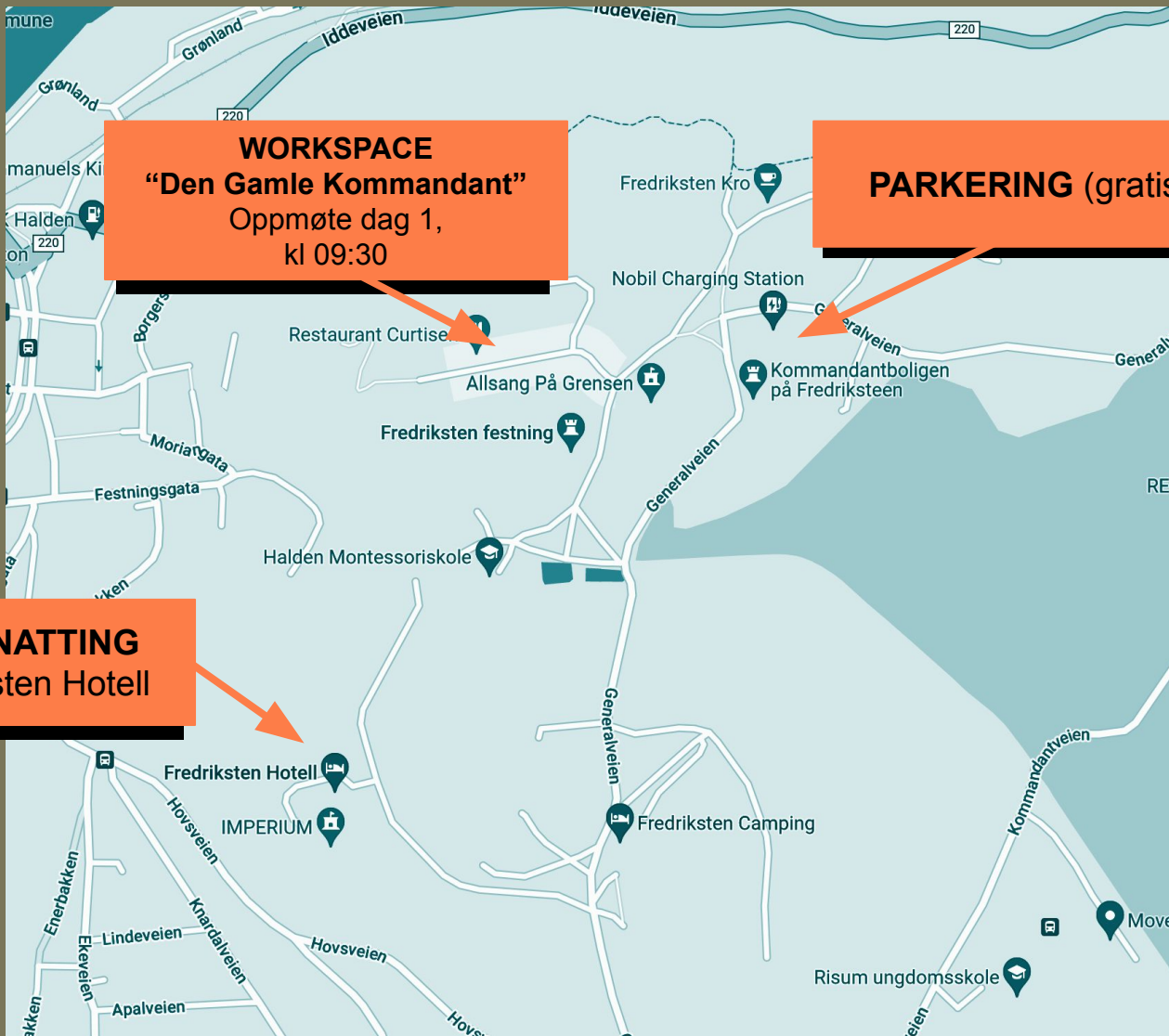
HVA TRENGER DU AV UTSTYR?



Eget utstyr: Ta med deg det du ønsker av utstyr, men om det er noe som krever noe ekstra ressurser eller plass, gi beskjed på spillstipend@vikenfilmsenter.no

Eksempel på utstyr: Laptop, overgangskabler, tegnebrett, kamera, VR-sett, opptaker, musikkinstrument, tegnesaker

Vi har PC-skjermer, så ta med de overgangene du trenger for å bruke HDMI.



WORKSPACE
"Den Gamle Kommandant"
Oppmøte dag 1,
kl 09:30

PARKERING (gratis)

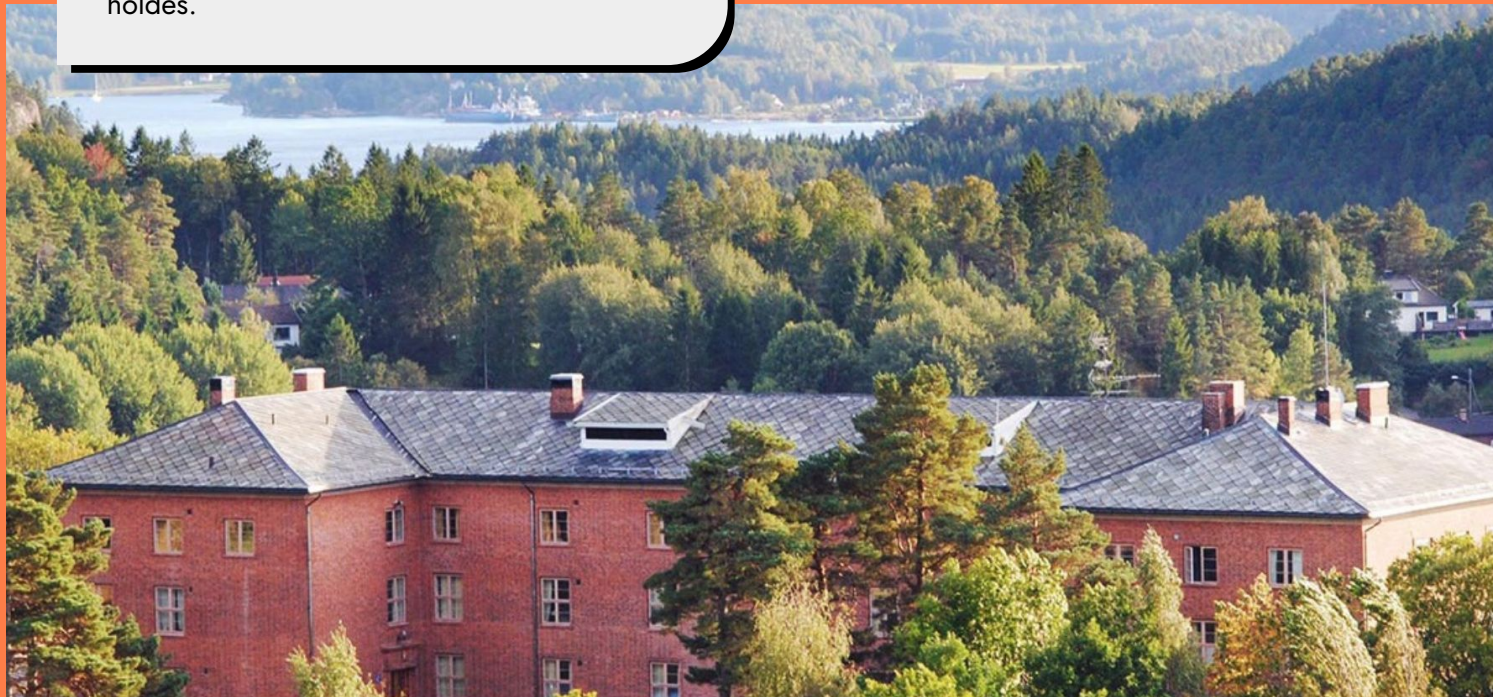
OVERNATTING
Fredriksten Hotell

OVERNATTING

Fredriksten Hotell

Deltakerne blir tildelt hvert sitt rom med frokost inkludert.

Hotellet er 3 min. gangavstand fra "Den Gamle Kommandant" der gamejammet holdes.



GRATIS PÅMELDING
(SVARFRIST 19. APRIL)



KLIKK HER
FOR
PÅMELDING

OBS! Begrenset med plasser!
<https://forms.gle/NU2tZT61jDgcehnY7>

SCENARIO

Et arrangement av



I samarbeid med



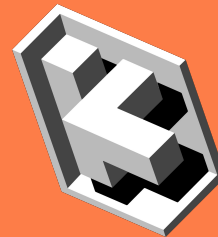
HALDEN
KOMMUNE



NORDIC
MEDIA LAB



MEDIEVERKSTED



KRED
Sarpsborg