

Hva kan prosjektbeskrivelsen inneholde?

Prosjektbeskrivelsen skal gi konsulentene en helhetsforståelse av prosjektet og hva man søker oppnå som ferdig verk. Dokumentet bør på en tydeligst mulig måte beskrive hva prosjektet går ut på, hvilke sentrale egenskaper det innehar og hva som gjør verket unikt. Husk at dokumentet bør være så kortfattet og presist som mulig. Bruk gjerne visuelle referanser og illustrasjoner for å få frem poengene. Manus, reginotat, moodboard og lignende kan lastes opp som tillegg for å supplere prosjektbeskrivelsen.

Nedenfor har vi formulert noen spørsmål som kan være bra å ta stilling til når du skal utforme en prosjektbeskrivelse. Velg de spørsmålene du finner relevante for ditt prosjekt og forsøk å besvare disse eller beskriv hvordan du har tenkt å finne svar.

- **Innhold og tematikk**

Hvordan vil du beskrive prosjektets innhold? Hvilken historie er det som skal fortelles? Hva opplever du er hovedtematikken i prosjektet? Finnes det andre underliggende tema prosjektet berører? Hvilke unike egenskaper finnes i prosjektet? Hvilken samfunnsmessig relevans har innholdet?

- **Intensjon**

Hva vil du at prosjektet skal kommunisere? Hva vil du at publikum/spillerne skal oppleve og forstå? Hvilket avtrykk søker du at prosjektet skal skape?

- **Fortellergrep**

Hvordan skal historien fortelles? Hvilket perspektivvalg ligger til grunn for prosjektet? Hvordan underbygger dramaturgi / spilldesign og estetikk intensjonen?

- **Kreativ gjennomføring**

Hva kjennetegner den kreative gjennomføringen av prosjektet? Hva slags arbeidsmetodikk skal brukes?

- **Motivasjon**

Hvorfor vil du fortelle denne historien eller lage dette universet. Hva er din kunstneriske visjon? Hvor oppstod ideen / behovet for prosjektet? Hva er din visjon for det ferdige verket og hvem vil du nå?